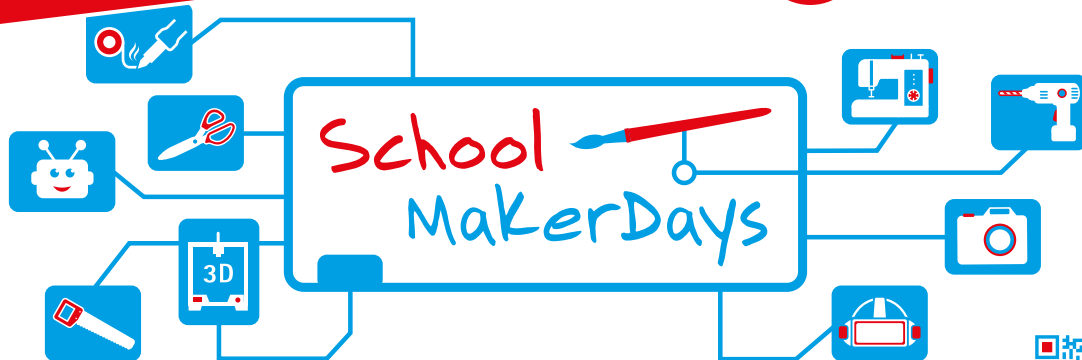


Eintritt frei!



Zwei Tage voller Inspiration, Kreativität und Innovation

Anfassen und Ausprobieren: Schülerinnen und Schüler können an interaktiven Stationen eigenständig technologische und kreative Maker-Tools testen und ihre eigenen Ideen umsetzen. Die Teilnahme am Angebot ist für Schulklassen kostenfrei. Maker-ExpertInnen stehen beim Tüfteln, Experimentieren, Gestalten und Programmieren mit Rat und Tat zur Seite.



Programm
7.+8.11.2019
09:00 - 12:15 Uhr

Programm 2019



Animationsfilm – Workshop

„Plastilin in Bewegung“ heißt es bei der Trickfilmstation. Am Anfang steht die Idee für eine kleine Szene zu einem Thema, das ihr selbst auswählt, dann geht's schon an's Bauen der Figuren, Requisiten und der Hintergrundszene. Schritt für Schritt werden die Bewegungen der gebauten Personen, Tiere und Dinge mit dem Tablet fotografisch festgehalten und mit Hilfe einer App entsteht aus den einzelnen Bildern ein erster, selbstproduzierter Trickfilm.

Veranstalter: Verein Spektrum | Max. 12 Teilnehmer*innen



Zeichnen im Web mit Canvas

Mit Hilfe von Webtechnologien wie HTML, CSS und JavaScript erstellen bzw. zeichnen wir Elemente. Diese Elemente können positioniert und transformiert werden. Wir werden ebenfalls Elemente animieren. Es wird keine Programmiererfahrung vorausgesetzt, etwas Erfahrung im Umgang mit einem Editor und dem Web Browser sind allerdings von Vorteil.

Veranstalter: Coding Club | Max. 10 Teilnehmer*innen



Lichtgesteuerter selbstfahrender Roboter „Foarmanoch“

In diesem Workshop erklären wir euch die Funktionsweise des lichtgesteuerten Roboters „Foarmanoch“, der an der HTL Salzburg von Schülerinnen und Schülern gebaut wird. Im Anschluss werdet ihr versuchen, den Roboter mit eurem Smartphone durch ein Labyrinth zu steuern. Für die oder den Schnellsten gibt es einen Elektronikbausatz zu gewinnen.

Veranstalter: HTL Salzburg | Max. 10 Teilnehmer*innen

Anmeldung erforderlich:
<https://www.makerdays.at/school-maker-days>



Programm 2019



3D-Drucker selber bauen

Dieser Workshop bietet die Möglichkeit, ein voll funktionsfähiges und vor allem kalibriertes DIY 3D-Druckerkit zu bauen. Der 3D-Drucker wird im Rahmen der School Maker-Days gebaut und bei der Mini Maker Faire präsentiert. Im Anschluss wird er unter allen Schulklassen verlost. Dem 3D-Druck in den eigenen Klassenräumen steht dann nichts mehr im Wege!

Veranstalter: E. Forsthofer (Open Source Expert Group, UBIT) und W. Kästner
Max. 5 Teilnehmer*innen



Wie baut man einen Vibrobot?

Dieser Frage gehen wir in unserem Workshop nach. Mit einem kleinen Elektromotor und einer Stromquelle ausgestattet, setzt sich der selbstentwickelte Roboter in Bewegung. Für welche Aufgabe er gedacht ist, das bestimmst du als Ingenieurin/Ingenieur. Kritzelroboter, Zahnbürstenroboter, Wettlaufroboter, ... alles ist möglich.

Veranstalter: Verein Spektrum | **Max. 12 Teilnehmer*innen**



Recycling mit LEDs

Upcycling – wenn Müll sich nützlich macht: Aus Abfällen werden Geldtaschen und Schmuckstücke entworfen, die dann mit LED oä. aufgepeppt werden. Aber auch Taschenlampen, Nachtlichter, leuchtende Wandbilder, ... der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt, mit Lötstab und Heißkleber werden Dinge verbunden, die in euren Köpfen zusammengehören.

Veranstalter: Verein Spektrum | **Max. 8 Teilnehmer*innen**



Lötstation

Dieser Workshop möchte junge Menschen für Technik und Digitalisierung begeistern und aufzeigen, wie cool und spannend technische Berufe sind. Bei verschiedenen Lötstationen können die Schüler*innen einen Blick hinter die Kulissen von A1 werfen und lernen dabei auf spielerische Weise die unterschiedlichsten Aufgabenbereiche kennen, die es bei A1 gibt.

Veranstalter: A1 Telekom Austria AG | **Max. 6 Teilnehmer*innen**

Das Angebot richtet sich primär an Schülerinnen und Schüler im Alter von 12 bis 14 Jahren sowie an Lehrkräfte.

Veranstalter

Mit Unterstützung von

Partner



Programm 2019



3D Modellierung und Druck

Erfahre Nutzen und Vorteile eines 3D-Druckers. Erlebe, wie ein dreidimensionales Werkstück von der Planung über das Design am Computer bis zum tatsächlichen Ausdruck entsteht. Erfinde deine eigenen Kunstwerke und drucke sie in 3D aus!

Veranstalter: Salzburg Research | **Max. 10 Teilnehmer*innen**

NUR Freitag 8.11.



Bellende Bananen & Grußkarten in eurem eigenen Design

Kann man mit Obst Computer steuern? Das probieren wir in diesem Workshop aus. Mit Scratch und MakeyMakey findet ihr heraus, wie eine Tastatur funktioniert und was ein Stromkreis damit zu tun hat. Außerdem erstellt ihr eure eigene animierte Grußkarte – mit Bild, Ton & allem, was sonst noch dazugehört. Bringt gerne euer eigenes Smartphone mit! Dieser Workshop richtet sich insbesondere an Mädchen.

Veranstalter: Kompass Mädchenberatung | **Max. 12 Teilnehmer*innen**

NUR Freitag 8.11.



Code Cube – Entwickle deinen eigenen Safe

In diesem Workshop zeigen wir dir, wie du mit elektrischen und mechanischen Teilen (Raspberry Pi, Keypad, elektromagnetisches Schloss) einen Safe bauen kannst, diesen programmieren und mit deinem individuellen Code sicher versperren kannst.

Veranstalter: FH Salzburg | **Max. 5 Teilnehmer*innen**

NUR Donnerstag 7.11.



Cozmo liebt die Stadt:Bibliothek

Mit der Programmiersprache Scratch lernen wir unserem kleinen Roboter Cozmo Aufgaben wie stapeln, heben oder jemanden ansprechen. Cozmo lernt Stück für Stück immer mehr dazu. Sein Zauber basiert auf Technologie aus Robotik und KI (Künstlicher Intelligenz).

Veranstalter: Stadt:Bibliothek | **Max. 4 Teilnehmer*innen**

NUR Donnerstag 7.11.

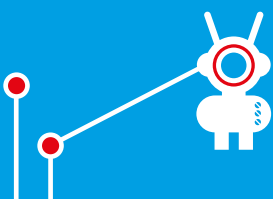


3D-Stift „Doodler“

Der Workshop bietet seinen BesucherInnen die Möglichkeit, mit einem so genannten 3D-Stift, „Doodler“ in die Welt eines 3D-Druckers hinein zu fühlen. Es können nach eigener Kreativität flache und dreidimensionale Objekte erstellt werden.

Veranstalter: Stadt:Bibliothek | **Max. 6 Teilnehmer*innen**

NUR Donnerstag 7.11.



Fortbildung für Lehrkräfte



Projekte für soziale Innovation mit Kindern und Jugendlichen in Makerspaces planen und organisieren

Wie führe ich Aktionen für und mit jungen sozialen Innovator*innen in Makerspaces durch? In diesem Einführungsworkshop präsentieren wir den DOIT-Ansatz, erproben DOIT-Methoden und Maker-Werkzeuge und zeigen Beispiele für deren Einsatz. Das Angebot richtet sich u.a. an Lehrer*innen, Makerspace-Mitarbeiter*innen, Jugendgruppenleiter*innen. Informationen zu DOIT: <http://DOIT-Europe.net>

Veranstalter: DOIT, ein Projekt der Salzburg Research

Termin: Freitag 8. November 9:00-12:15 Uhr

