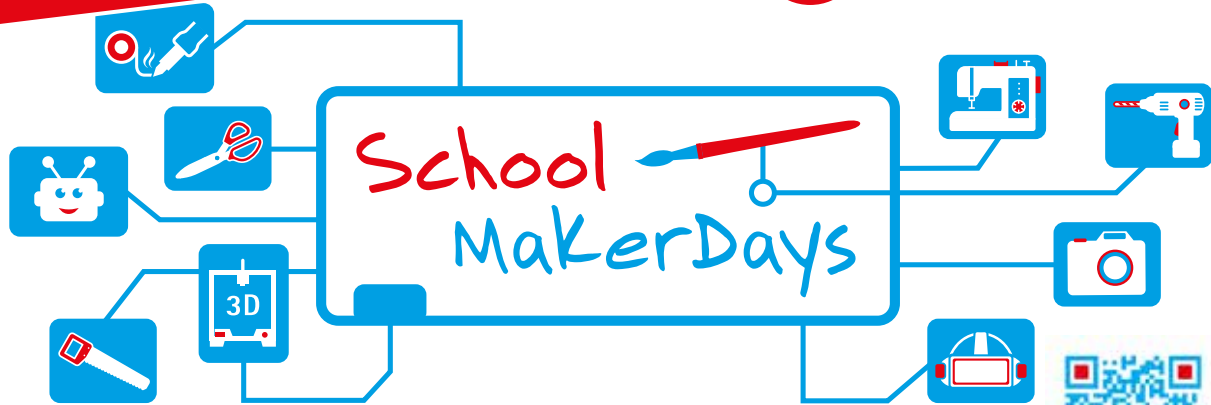


Eintritt frei!



Zwei Tage voller Inspiration, Kreativität und Innovation

Anfassen und Ausprobieren: Schülerinnen und Schüler können an interaktiven Stationen eigenständig technologische und kreative Maker-Tools testen und ihre eigenen Ideen umsetzen. Die Teilnahme am Angebot ist für Schulklassen kostenfrei. Maker-Expert:innen stehen beim Tüfteln, Experimentieren, Gestalten und Programmieren mit Rat und Tat zur Seite.

Programm 2023

Programm
9.+10.11.2023 | 09:00-12:15 Uhr
2 Durchgänge, je 75 Minuten



App - Programmierung und Mikrocontroller Abenteuer mit dem ESP32

Möchtest Du wissen, wie Du eine Android-App schreibst und damit einen Mini-Computer steuerst? Bist Du neugierig auf lichtgesteuerte, selbstfahrende Roboter und möchtest lernen, wie Du sie durch ein Labyrinth navigierst? Dann ist unser Mikrocontroller-Workshop genau das Richtige für dich!

Veranstalter: HTBLuVA-Salzburg | **Maximale Teilnehmer:innenzahl:** 1 Klasse



Forschungs- und Experimentierlabor

Wie kommen Dinge in Bewegung? Dieser physikalischen Frage wollen wir im Forschungs- und Experimentierlabor nachgehen. Wenn auf einen Körper Kraft ausgeübt wird, dann setzt sich dieser Körper in Bewegung - so lautet die Theorie. Wir wollen uns in der Praxis anschauen, wie das funktionieren kann und konstruieren dazu kleine Fahrzeuge, die wir mit selbstgebaute Antrieben in Fahrt bringen.

Veranstalter: Verein Spektrum | **Maximale Teilnehmer:innenzahl:** 1 Klasse

Anmeldung erforderlich:
<https://www.makerdays.at/school-maker-days-2023/>





Technik trifft Kreativität

Diese Maker-Station lädt euch ein, beim Lötten selbst Hand anzulegen, Steinplatten zu gravieren, mit Farbe und Wasser am Papier kreativ zu werden und das Vergolden zu erlernen. Taucht ein die Welt der Technik und erhaltet spannende Einblicke in die Kreativität und Vielfalt, die unsere drei Abteilungen – Metall, Holz, Kunst und Design – zu bieten haben. Wir laden euch ein, vorbeizukommen und aktiv teilzunehmen!

Veranstalter: HTL Hallein | **Maximale Teilnehmer:innenzahl:** 1 Klasse



T-Shirt-Design & Lasercut. Make it happen!

Neues T-Shirt Design? Schlüsselanhänger lasern und gravieren? Mach's einfach - mit der Pioniergarage, dem Makerspace in Salzburg.

Unser professionelles Team unterstützt euch dabei, mit Grafikprogrammen eure Werkstücke digital zu planen und schon geht's an die Umsetzung am Schneideplotter oder am Lasercutter. Du wirst sehen, es ist ganz einfach. Tipp: Bring dein eigenes Baumwoll-Shirt mit, wir drucken dein Wunschmotiv.

Veranstalter: Pioniergarage | **Maximale Teilnehmer:innenzahl:** 1 Klasse



Altgeräte zerlegen und bestimmen der Bauteile für unsere Rube Goldberg Maschine

Hier habt ihr die Gelegenheit, Altgeräte zu zerlegen und deren Komponenten zu untersuchen. Dabei lernt ihr, wie man elektronische und mechanische Bauteile identifiziert und bewertet, welche Funktion sie haben und ob sie für eine Weiterverwendung geeignet sind. Dieser Workshop fördert das Verständnis für Recycling, Upcycling und die Auswahl der besten Ressourcen für kreative Projekte.

Veranstalter: Gemini, power by akzente MINT-pilots
Maximale Teilnehmer:innenzahl: ½ Klasse



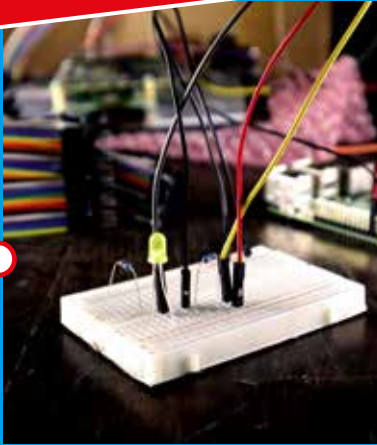
Zusammenbau der Makerfaire Rube Goldberg Maschine

Im zweiten Teil Workshop werden die gesammelten Bauteile zusammengesetzt, um eine funktionsfähige Rube Goldberg Maschine zu erstellen. Ihr lernt, wie man verschiedene Elemente miteinander verbindet, Mechanismen einrichtet und sicherstellt, dass die Maschine das gewünschte Ziel erreicht. Gefördert wird hier das Verständnis für Mechanik, Ingenieur:innenkunst und Teamarbeit.

Veranstalter: Gemini, power by akzente MINT-pilots
Maximale Teilnehmer:innenzahl: ½ Klasse

Das Angebot richtet sich primär an Schüler:innen im Alter von 12 bis 16 Jahren.

Programm 2023



Kreatives Technologie-Abenteuer: Raspberry Pi und RGB-LED Programmierung

Entdecke die aufregende Welt von Raspberry Pi und RGB-LED Programmierung! Unser Schulworkshop führt dich in die vielseitigen Möglichkeiten des Raspberry Pi ein. Du lernst, wie du diesen Mini-Computer programmierst, um faszinierende RGB-LED Lichteffekte zu kreieren. Keine Vorkenntnisse erforderlich, nur Neugier und Begeisterung für Technologie. Tauche ein und gestalte mit uns die Zukunft der Innovation!

Veranstalter: FH Salzburg

Maximale Teilnehmer:innenanzahl: 1 Klasse (bevorzugt Oberstufe)

NUR Freitag 10.11.



Tauche ein in die Spieleprogrammierung mit gDevelop

Hier gestaltest und programmierst du dein eigenes Jump'n'Run Computerspiel. Mit Hilfe der grafischen Programmierung von gDevelop bewegt sich deine Spielfigur, springt auf Hindernisse und muss das Levelziel erreichen. Natürlich musst du beim Entwickeln auch immer wieder dein Spiel testen.

Veranstalter: pixelcreatures, power by akzente MINT-pilots

Maximale Teilnehmer:innenanzahl: ½ Klasse

NUR Freitag 10.11.

Umgebungskarte



Die School MakerDays werden von Stadt und Land Salzburg finanziell getragen.

Workshoppartner

