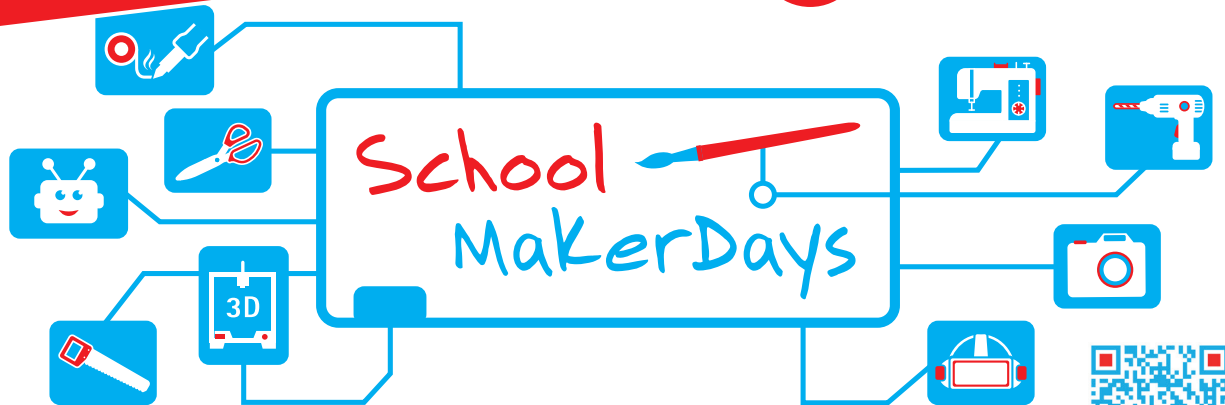


Eintritt frei!



Zwei Tage voller Inspiration, Kreativität und Innovation

Anfassen und Ausprobieren: Schülerinnen und Schüler können an interaktiven Stationen eigenständig technologische und kreative Maker-Tools testen und ihre eigenen Ideen umsetzen. Die Teilnahme am Angebot ist für Schulklassen kostenfrei. Maker-Expert:innen stehen beim Tüfteln, Experimentieren, Gestalten und Programmieren mit Rat und Tat zur Seite.

Besucht uns auch bei der 6. Maker Faire Salzburg: Samstag, 8. November 2025
10:00-18:00 Uhr | TriBühne Lehen | freier Eintritt

5. und 6. November 2025
09:00-12:15 Uhr | TriBühne Lehen
Das Angebot richtet sich, wenn nicht anders angegeben,
an Schüler:innen ab der 7. Schulstufe (ab 12 Jahren)

Programm 2025



Technik erleben – Kreativität entdecken!

Die Klasse wird in zwei Gruppen aufgeteilt:

Gruppe1: Bei der Pioniergarage kannst du aus dem MINT-Koffer Folgendes auswählen: Gestalte deinen eigenen Schlüsselanhänger mit dem 3D-Drucker: Erlebe, wie eine Idee Schicht für Schicht Realität wird. Vom Design bis zum fertigen Schlüsselanhänger – deine Kreativität entscheidet! Kreiere dein persönliches Werkstück mit dem Laser: Entwirf ein individuelles Armband aus Leder und gestalte deinen eigenen Untersetzer!



Gruppe2: Tauche ein in die faszinierende Welt der Künstlichen Intelligenz: Im KI-Workshop von PeP erfährst du spielerisch und interaktiv, wie KI funktioniert und kannst das gleich selbst ausprobieren! Wir werden vor Ort verschiedene KI Anwendungen testen und mit Bildern, Videos und Tönen experimentieren.

Veranstalter: Pioniergarage und PEP-Pongau entwickelt Potenziale

Max. Teilnehmer:innen: 1 Klasse

09:15 - 10:30 Uhr und 10:50 - 12:05 Uhr

Anmeldung erforderlich:

<https://www.makerdays.at/school-makerdays-2025>

Programm 2025



Design für den Kreislauf

In diesem Workshop wird sichtbar, wie viel Verantwortung in einem Produkt steckt. Denn aus den Fragen „Wie?“, „Was?“ und „Woraus?“ entstehen tagtäglich Dinge – mit Konsequenzen, die unseren Planeten direkt betreffen. Wenn die Dinge unseres alltäglichen Lebens ressourcenschonender werden sollen, dann muss dies bereits im Designprozess berücksichtigt werden. Am Beispiel „Geldbörse“ erarbeiten wir gemeinsam, wie unsere Kreationen Teil des Materialkreislaufs bleiben können.

Veranstalter: roadLAB/Technisches Museum Wien | **Max. Teilnehmer:innen:** 1 Klasse
09:15 - 10:30 Uhr und 10:50 - 12:05 Uhr



Schlau, schlauer, KI? Künstliche Intelligenz reflektiert erleben

In diesem Workshop entdecken Schüler:innen spielerisch, was KI ist und wie Maschinen lernen. Nach einem interaktiven Einstieg trainieren sie ihr erstes eigenes Modell – zum Beispiel zur Muster- oder Bilderkennung – und testen es direkt. Der Kurs vermittelt praxisnah technisches Grundverständnis, stärkt Medienkompetenz und macht deutlich, was KI kann – und was nicht.

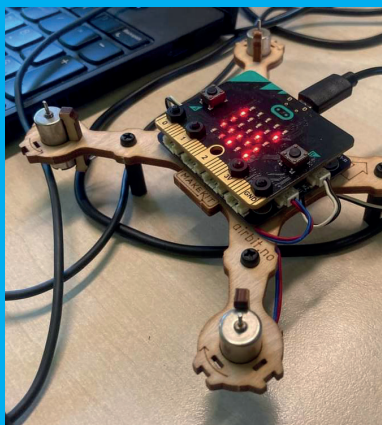
Veranstalter: Hacker School Austria | **Max. Teilnehmer:innen:** 1 Klasse
09:15 - 10:30 Uhr und 10:50 - 12:05 Uhr



Forschungs- und Experimentierlabor

Wie kommen Dinge in Bewegung? Dieser physikalischen Frage wollen wir im Forschungs- und Experimentierlabor nachgehen. Wenn auf einen Körper Kraft ausgeübt wird, dann setzt sich dieser Körper in Bewegung – so lautet die Theorie. Wir wollen uns in der Praxis anschauen, wie das funktionieren kann und konstruieren dazu kleine Fahrzeuge, die wir mit selbstgebauten Antrieben in Fahrt bringen.

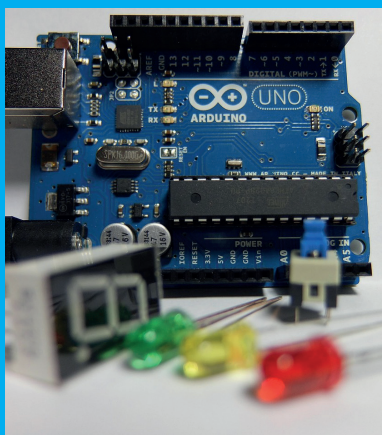
Veranstalter: Verein Spektrum | **Max. Teilnehmer:innen:** 1 Klasse
09:15 - 10:30 Uhr und 10:50 - 12:05 Uhr



Drohnenwerkstatt: Technik, die abhebt

Hast du Lust, eine eigene Drohne zu bauen und zu fliegen? In diesem spannenden Workshop kannst du genau das erleben! Gemeinsam tauchen wir in die faszinierende Welt der Drohnen ein. Du lernst, wie sie aufgebaut sind und wie du sie selbst programmierst. Mit einem coolen Bauset von Makeadrone baust du deine eigene Drohne und steuerst sie anschließend bei ersten Flugmanövern. Ob mit einfacher grafischer Programmierung über Scratch oder tieferem Coding mit Python und JavaScript – hier kannst du kreativ werden und die Welt der Technik erkunden.

Veranstalter: FH Salzburg | **Max. Teilnehmer:innen:** ½ Klasse | **Alter 15/16 Jahre**
09:15 - 10:30 Uhr



Arduino Basics: Erste Schritte mit Mikrocontroller

In diesem Workshop erhalten die Teilnehmenden einen ersten praxisnahen Einblick in die Welt der Mikrocontroller. Anhand eines motivierenden Einstiegsprojekts wird gezeigt, wie sich mit wenigen Komponenten und etwas Programmcode eine interaktive Schaltung realisieren lässt. Die Jugendlichen bauen eine einfache elektronische Schaltung auf einem Steckbrett und programmieren diese mit der Arduino-Umgebung. Dabei lernen sie grundlegende Konzepte aus den Bereichen Sensorik, Aktorik und Steuerungstechnik kennen.

Veranstalter: FH Salzburg | **Max. Teilnehmer:innen:** ½ Klasse | **Alter 15/16 Jahre**
10:50 - 12:05 Uhr

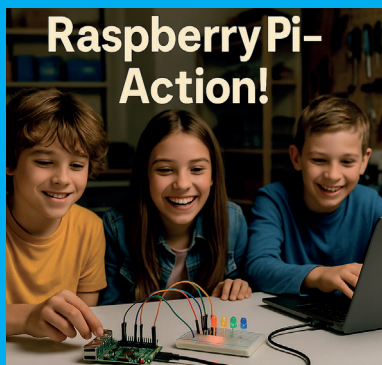
Programm 2025



Von Müll zu Material - Wie Plastik im Kreislauf bleibt!

Die Klasse wird in zwei Gruppen aufgeteilt: In diesem Workshop lernst du, wie Kunststoff durch moderne Recycling- und Produktionstechniken im Sinne der Kreislaufwirtschaft wiederverwertet werden. Bei Station eins werden Plastikteile sortiert, gewaschen und dann zerkleinert - du darfst beim Schreddern selbst Hand anlegen. Bei Station zwei zeigen wir euch, wie aus recyceltem Plastik brandneue Produkte entstehen. Gemeinsam stellen wir Spritzgussteile und 3D-Filament her und drucken daraus coole Objekte zum Mitnehmen.

Veranstalter: Gemini Salzburg | **Max. Teilnehmer:innen:** 1 Klasse | **Alter:** 10-15 Jahre
09:15 - 10:30 Uhr und 10:50 - 12:05 Uhr



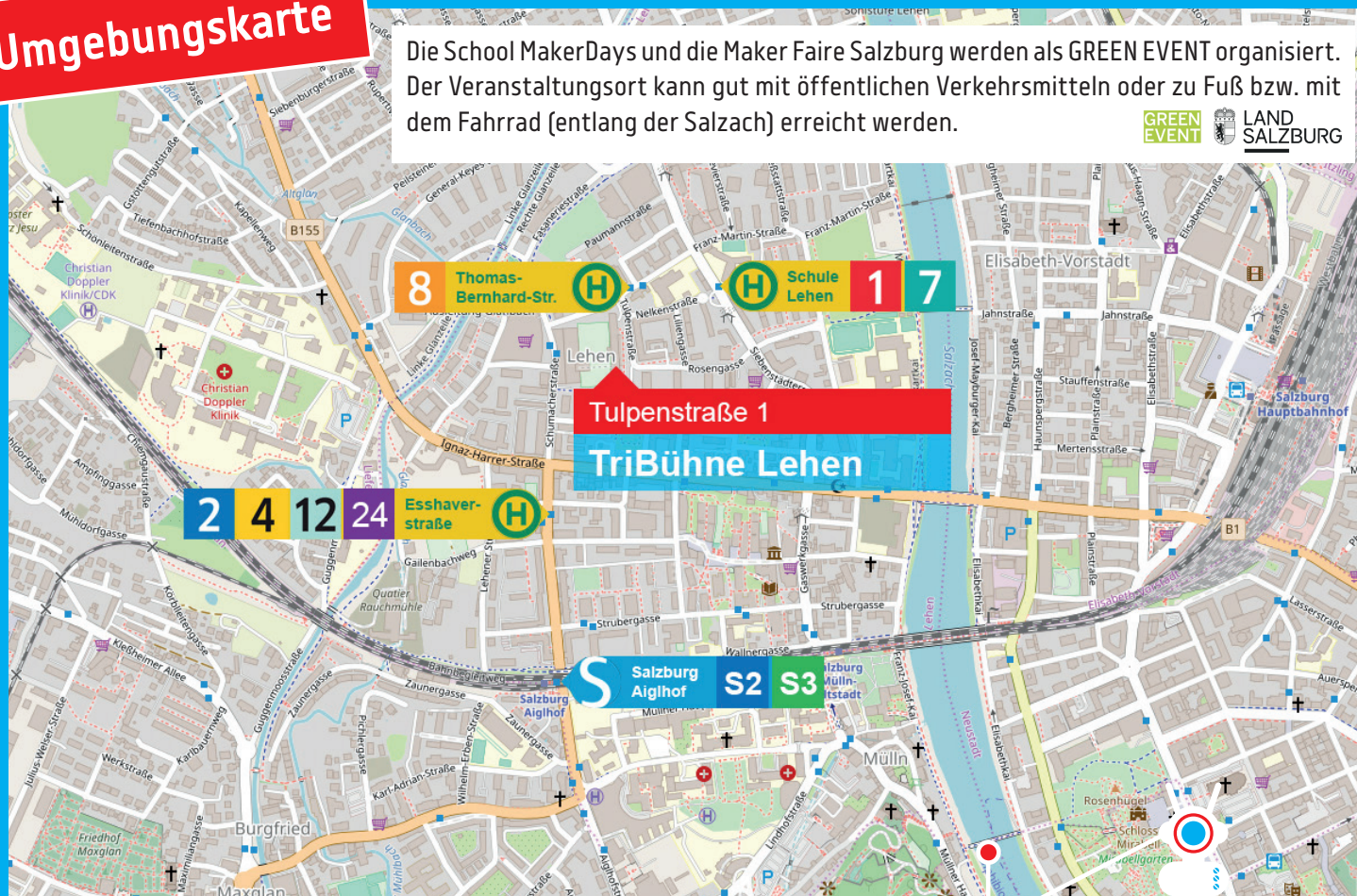
Raspberry Pi-Action!

Raspberry Pi Action! Bring Technik zum Leuchten

Hier wird's richtig interaktiv: Du bringst nicht nur eine LED mit dem Raspberry Pi zum Blinken, sondern programmierst auch dein eigenes kleines Pac-Man-Spiel! Mit Scratch steuerst du echte Hardware über die GPIO-Pins an, baust einfache Schaltungen und entwickelst auf dem Sense HAT dein erstes Mini-Game. Hier erlebst du, wie Hardware und Software zusammenarbeiten!

Veranstalter: HTBLuVA-Salzburg | **Max. Teilnehmer:innen:** ½ Klasse
09:15 - 10:30 Uhr und 10:50 - 12:05 Uhr

Umgebungskarte



Die School MakerDays und die Maker Faire Salzburg werden als GREEN EVENT organisiert. Der Veranstaltungsort kann gut mit öffentlichen Verkehrsmitteln oder zu Fuß bzw. mit dem Fahrrad (entlang der Salzach) erreicht werden.



Die School MakerDays werden von Stadt und Land Salzburg finanziell getragen.

Workshoppartner

